



**edenloop**

Whitepaper

**2023**

01

NFT와 디지털 자산의 소유권과 메타버스

02

EDEN LOOP NFT

EDEN LOOP NFT의 의미  
EDEN LOOP PLATFORM

03

EDEN LOOP PLATFORM 시스템

EDEN LOOP PLATFORM의 IP창작  
EDEN LOOP PLATFORM의 감시자 역할  
EDEN LOOP PLATFORM의 확장성 및 메타버스  
EDEN LOOP TOKEN과 EDEN LOOP NFT 호환가치

04

EDEN LOOP PLATFORM내의 NFT 작동방식

05

2022 Web 3.0 EDEN LOOP PLATFORM

EDEN LOOP 1.0 PLATFORM  
EDEN LOOP 2.0 PLATFORM  
EDEN LOOP Web 3.0 PLATFORM

06

메타버스를 위한 준비

07

Web 3.0 EDEN LOOP Metaverse  
"Garden of Eden"

08

Web 3.0 EDEN LOOP - E-Staking

09

Web 3.0 EDEN LOOP - E-NFT Farming

10

Token Economy

11

EDEN LOOP TOKEN 배포 안내

12

Business Plan

13

About Our Team

13

법적 면책 고지

2018년부터 시작된 NFT TOKEN의 적용에 대한 논의는 2020년 코로나 팬데믹으로부터 비대면 디지털 자산에 대한 관심의 증가와 함께 블록체인 생태계의 중요한 한 축을 이루는 단계에까지 진행되었다. NFT는 여전히 기능적 한계와 생태계 초창기의 호환성 한계에도 불구하고 엄청난 관심과 투자가 동시에 이루어지는 매우 특별한 블록체인의 한 기능이라고 할 것이다. 비트코인으로 대표되어지는 Digital Asset을 그림, 동영상, 음악 그리고 게임 캐릭터까지 확대할 수 있는 가장 기본이 되는 자산 표시가 바로 NFT이다.

NFT(Non-Fungible Token)는 이더리움 기반의 토큰으로 ERC-721 표준을 따른다.

본 백서에서는 해당 표준에 대한 기술적 서술은 제외하기로 한다. 해당 내용은 다음을 참조할 수 있다.

NFT는 ERC-721 표준에 따라 발행되어지는 토큰으로 디지털 자산에 대한 IP를 부여할 수 있지만 좀 더 확장된 ERC-1155 표준을 병행할 수 있다는 장점이 있다. NFT는 많은 논란에도 불구하고 이러한 IPR (Intellectual Property Right)을 인터넷 세상에까지 확장할 수 있다는 점은 매우 고무적이며 멀지 않은 미래의 인터넷 환경에서 지적재산권의 확장이 어떻게 변할 것인지에 대한 매우 강력한 방향을 제시한다고 할 것이다.

NFT의 미래는 메타버스(METAVVERSE)라고 하는 가상현실에서 힘을 발휘하고 있다. 이미 나이키, 세컨드라이프 등의 기업들이 십여년 전부터 메타버스를 응용한 여러 실험들과 서비스들을 진행하였고 특히 세컨드라이프의 경우 데이터에 의한 메타버스 접근이 아닌 가상현실세계라는 새로운 개념의 메타버스 서비스를 만들어냈었다.

현재 메타버스를 응용한 가상화 서비스를 여러 기업들이 제공하고 있지만 성공적인 서비스를 위해서는 가상 현실 속에서의 다양한 경제 활동이 병행되어야 한다는 데에는 이견이 없다. 이는 증강현실로 표현되어지든 또는 가상현실로 표현되어지든, 사람들 혹은 유저들이 모이는 공간에서는 꼭 필요한 기능이기 때문이다.

메타버스를 이용한 가상현실에서 많은 상품들이 광고되어지고 판매까지 이어지는 서비스가 일명 라이프로그(Life Logging)이다. 이미 페이스북의 호라이즌 서비스를 비롯해서 네이버의 제페토, 싸이월드의 새로운 라이프로그 서비스 등이 오픈 되었거나 예정에 있다. 이러한 서비스들은 대체로 3D 아바타를 통한 서비스를 지원하고 있으며 자신의 아바타를 다양한 모습으로 꾸미기 위해 이미 나이키, 구찌 등의 유명 기업들까지 참여하고 있다.

메타버스는 단순한 게임 플랫폼이 아니다. 엔비디아 최고경영자가 올해(2021년) 초 메타버스의 향후 20년에 대해 언급한 것은 메타버스가 더 이상 게임에 집중하는 플랫폼이 아닌 거의 모든 사람들에게 생활의 자연스런 일부가 될 것이라는 예측이기도 하다. 엔비디아 최고경영자의 이러한 예측은 그래픽카드가 지배할 컴퓨팅 환경의 변화를 언급한 것이기도 하지만, 궁극적으로 메타버스의 중요한 축이 3D 환경으로 구축될 것이며 이는 3차원 이미지에 대한 급격한 수요 증가로 이어지게 될 것이라는 것을 말하는 것이다.

메타버스 속 VR, AR과 같은 3D데이터를 활용하는 분야의 다양한 기업들이 서비스를 진행중이며 2020년 코로나 팬데믹 이후 해당 서비스는 급격한 성장세를 보이고 있다. Researchandmarkets.com의 조사에 따르면 2021년 약 33조원에 이르는 서비스 투자 및 매출을 보이는 메타버스 시장은 2024년까지 약 10배에 달하는 성장세를 보일 것으로 예측이 되고 있다.

이런 성장세는 2023년 기준으로 PC 온라인 게임 전체 시장을 능가하는 수준으로 메타버스 시장이 커질 것을 예측하게 한다.



앞서 언급되어진 메타버스의 주요 서비스인 3D 이미지를 중심으로 메타버스 내의 저작물에 대한 NFT 수요는 단계적 확장을 거쳐서 메타버스의 모든 서비스에 영향을 주게 될 것으로 기대된다. 특히 디지털 창작물에 대한 메타버스 서비스 내에서의 활용도는 지속적으로 증가하게 될 것이다. 디지털 창작물은 쉬운 방식으로 카피와 배포가 가능하지만 제한된 메타버스 서비스 내에서는 통제되어진 방식으로 창작물에 대한 여러 방식의 배포가 가능하다. 이 중에는 창작물에 대한 판매, 임대 등의 방식도 당연히 포함될 것이다.

현재 오픈씨(opensea) 등에서 사용되어지는 NFT의 경우 디지털 창작물에 대한 가장 단순한 방식의 사용자 권리를 선언하고 있으며, 이러한 권리에 대한 인증을 NFT를 이용해서 인증하고 있다. 창작물에 대한 권리 선언과도 같은 NFT는 경매 방식으로 그 소유권을 판매할 수 있으며 일부 NFT에 대해서는 소유권 분할까지도 가능하다. NFT를 활용한 디지털 자산의 소유권은 점차 활용도를 입증할 수 있는 시스템과의 결합을 통해서 성장하게 될 것이다. 하지만, NFT를 이용한 메타버스 안에서의 생태계가 형성되면 문제점 또한 발생할 수 있다.

NFT는 소유권 증명을 강력하게 지원하지만, 다른 사람이 임의로 창작물을 사용하거나 해당 창작물을 카피하여 2차 저작물을 제작하고 NFT화한다면 원 저작물의 NFT소유권 권리를 침해받게 되는 일이 발생할 여지가 있다.

이러한 2차 저작물까지도 보호할 수 있는 기본 장치가 마련된다면, 현재까지 NFT는 법적 지위가 없지만 NFT를 보유한 토큰 홀더들에게 토큰 보유에 대한 시스템 상의 지위는 물론 저작물 사용자에게 대한 권리 청구를 할 수 있는 강력한 시스템으로 메타버스의 성장과 함께 획기적인 변화를 가져오게 될 것이다.



## 01

## EDEN LOOP NFT의 의미

본 백서는 앞서 NFT의 미래와 메타버스의 결합에 대해서 함축적으로 들여다보았다.

본 재단의 EDEN LOOP PLATFORM (이하 EDEN LOOP 플랫폼)은 저작물 소유자와 창작자들이 원저작물로부터 영감을 얻어 창작하고, 그 해당 창작물로부터 또 창작되어질 체인식 파생 N차 저작물의 보호와 시장작 등 확장된 EDEN LOOP 플랫폼만의 고유한 거래방식을 개발하였으며, 기존 WebGL 3D기술을 활용한 좀더 복잡한 3D형태의 IP까지 포괄적으로 보호한다.

이는 메타버스에서 동적으로 작동 할 수 있고 Visual Effect까지 실시간으로 연동 될 수 있도록 암호화 데이터를 기반으로 일원화된 형태의 IP가 활성화 될 수 있는 장치가 마련되었다는데 큰 의미가 있다.

## 02

## EDEN LOOP PLATFORM

NFT 플랫폼으로 대표되어지는 EDEN LOOP 플랫폼의 주요 상품은 플랫폼 이미지와 동영상 등의 정적 파일포맷의 창작물들과 3D 데이터를 통해 만들어지는 동적 창작물들로 나뉘어진다. 이 두가지는 물리적인 구분에 있어서 의미가 없으나 재단이 이미 개발 완료하여 서비스 중에 있는 4D View 서비스([www.4dview.co.kr](http://www.4dview.co.kr))에서 확인 되듯이 3D 데이터까지 아우르는 모든 창작 데이터들은 실제 메타버스에 실시간 적용되어질 수 있는 NFT로 거듭나게 될 것이다.

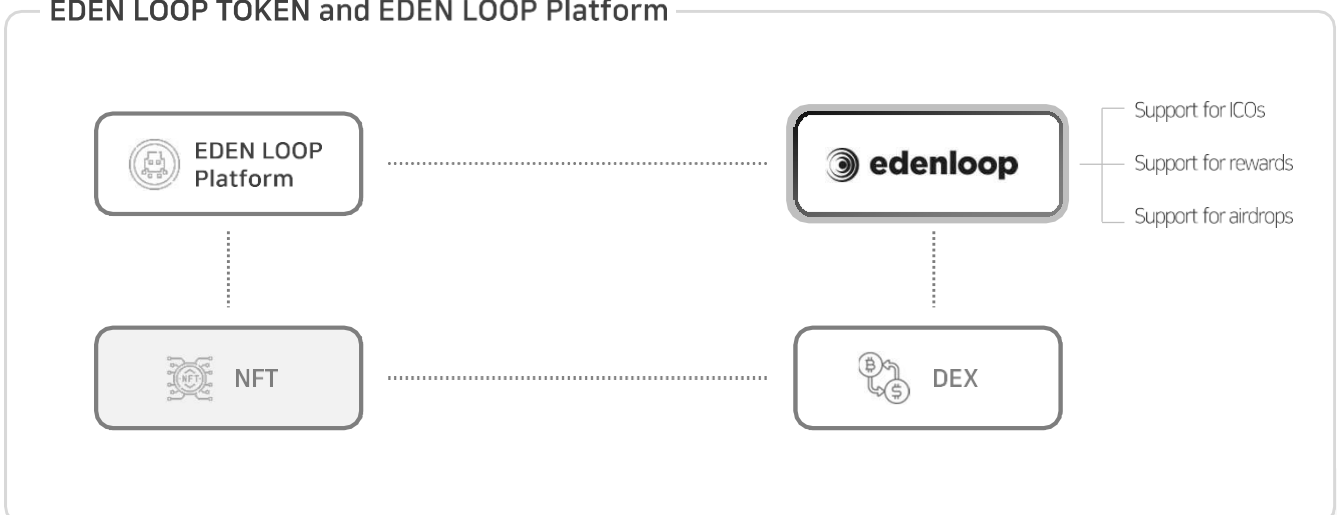
EDEN LOOP 플랫폼은 높은 접근성의 NFT 장벽을 낮추기 위해 유망작가의 육성 및 지원 사업을 진행하며 일반 사용자 또는 기업의 데이터 베이스를 활용하여 자유롭게 자신의 창작물들을 등록하여 NFT로 IPR을 인정받을 수 있는 시스템으로 발전할 것이다.

이와 같이 확장된 EDEN LOOP NFT는 EDEN LOOP TOKEN (ELT)으로 거래될 수 있으며, 디지털 창작물의 유통과 창작자에 대한 리워드를 담당하는 주요 역할을 하게 되며 등록된 창작물의 IPR 보호와 생태계 확장을 위한 기본적인 기능을 수행하게 된다.

EDEN LOOP TOKEN은 EDEN LOOP 플랫폼 내의 DEX(탈중앙화된 거래 시스템)를 통해서 유통된다.

이 DEX는 EDEN LOOP TOKEN을 구매 및 판매하기 위한 가상화된 블록체인 자산과의 교환이 가능하며 NFT의 교환을 위한 기본적인 거래 플랫폼으로 작동한다.

## EDEN LOOP TOKEN and EDEN LOOP Platform



## 01

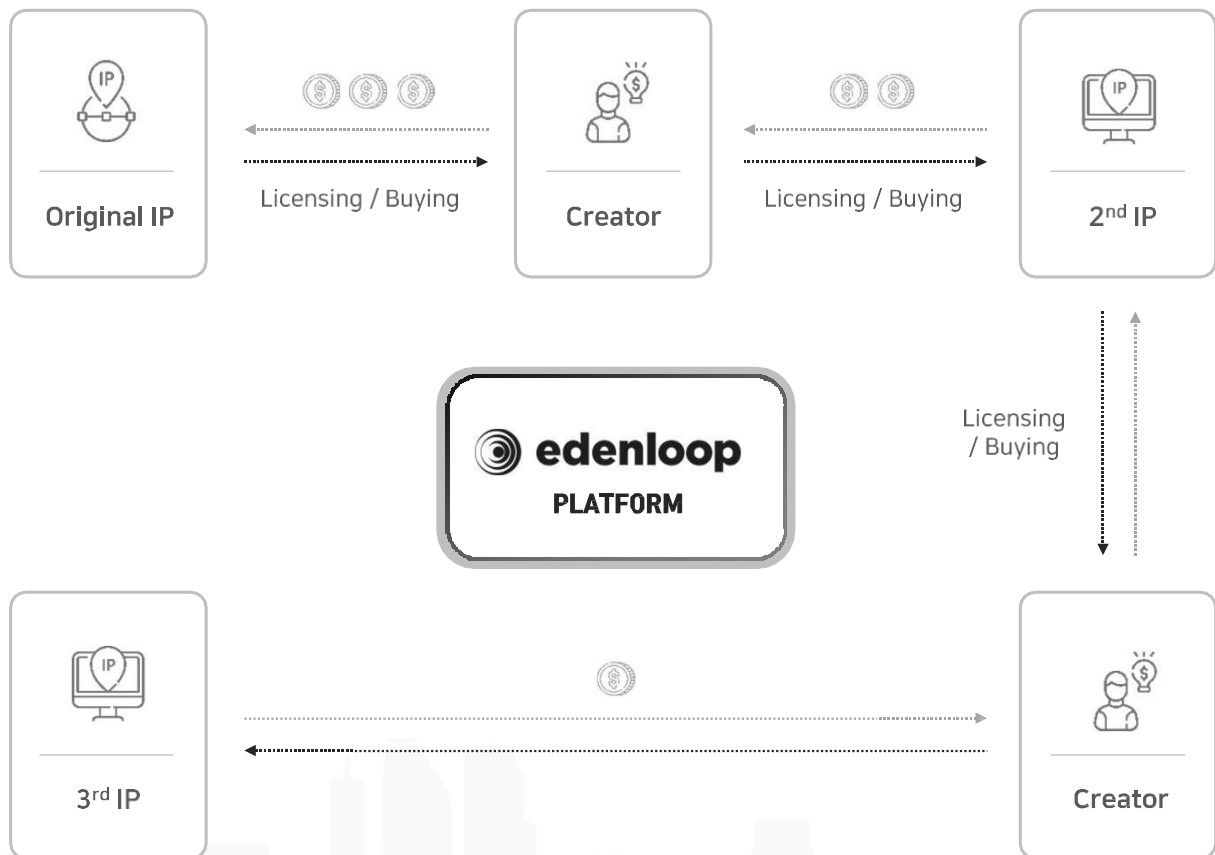
## EDEN LOOP PLATFORM의 IP창작

세상에는 이미 다양한 형태와 기능을 제공하는 NFT 시스템이 존재한다. 하지만 기존의 NFT 거래소는 개인이 자신의 창작물을 올리면 경매 혹은 단순 판매 방식으로 NFT 생태계를 형성하는 시스템이다. EDEN LOOP 플랫폼은 기존의 제한적인 시스템 거래 방식에서 벗어나 NFT 창작물의 활발한 창작활동을 장려하기 위해 새로운 방식의 IP 거래를 할 수 있도록 준비하고 있다.

사용자 자신의 IP 콘텐츠를 EDEN LOOP 플랫폼에 등록하고 일반적인 거래 및 경매를 할 수 있을 뿐만 아니라 등록된 오리지널 IP 중 해당 IP를 모티브로 하여 창작자의 창의성이 담긴 IP를 생성하여 NFT화 할 수 있는 방안을 시스템적으로 가능하도록 구성하고 있다.

이는 오리지널 IP를 단순히 복사하는 것이 아니라 오리지널 IP를 그대로 승계하여 2차, 3차 등, N차에 이르는 연속된 IP를 생성함으로써 다양한 IP 콘텐츠를 합법적으로 창작하고 거래할 수 있는 생태계를 만들고자 하는 재단의 목표와 일치한다.

디지털 자산에 대하여 NFT화 하여 유일성과 그 소유권을 증명할 뿐만 아니라 창작물에 대한 창의성을 활성화 시켜주며, 소유권에 대한 강한 보호를 통해 오리지널 IP 소유자부터 파생 IP의 창작자에 이르기까지 자산의 확장성과 보호를 동시에 이루어 NFT 시장에 다양성의 한계를 극복하고자 하는데 그 의미가 있다.



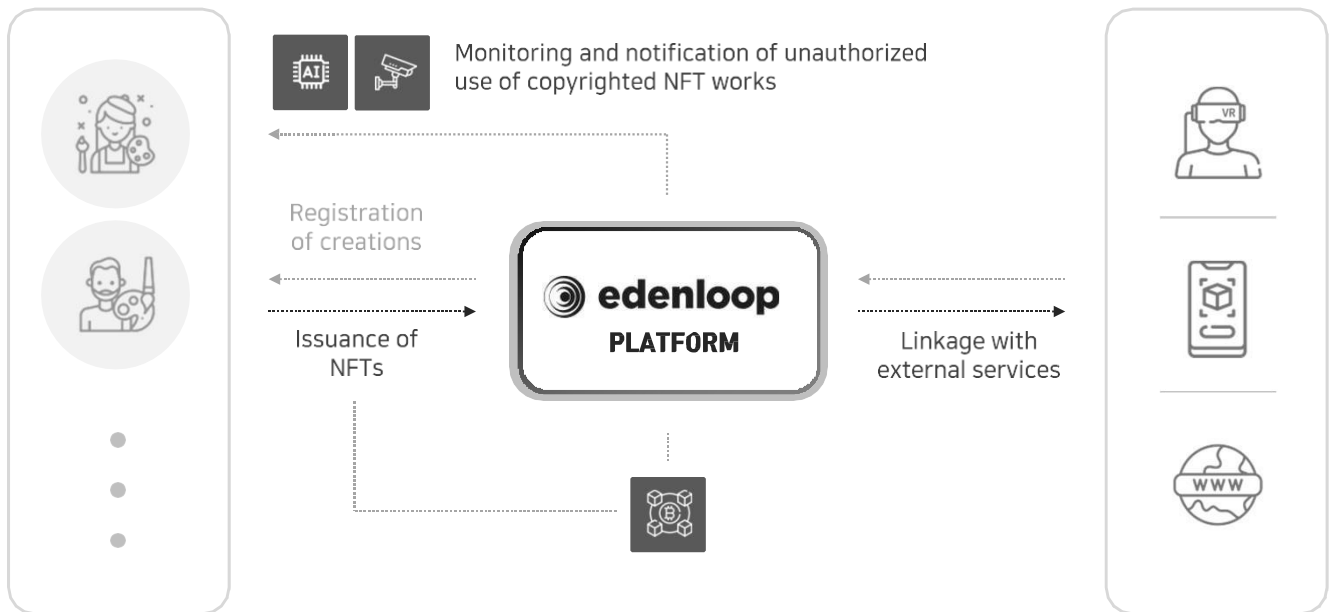
## 01 EDEN LOOP PLATFORM의 감시자 역할

기존의 NFT시스템은 단순한 미디어 형태인 이미지, 영상, 음성 등의 쉽게 복사가 가능한 디지털 자산을 NFT화 하고 있어 근본적인 IPR 침해에 대한 적극적 대응에 취약한 편이다. EDEN LOOP 플랫폼은 기존의 제한적인 시스템을 좀 더 확장하여 플랫폼의 역할과 기능을 NFT의 실질적 보호라는 관점으로 접근하였다.

플랫폼이라는 것은 해당 플랫폼을 개발하는 주체에 따라 모습과 기능이 다르다. EDEN LOOP 플랫폼은 NFT를 활용한 디지털 창작물에 대한 권리 보호 및 파생되어지는 저작물에 대한 관리와 확장된 수익 배분을 위해 플랫폼이 어떤 역할을 할 수 있을지에 대해서 많은 고민을 하였다.

우선 EDEN LOOP 플랫폼은 앞서 언급했던 것처럼 많은 개인 사용자 혹은 창작자들이 자유롭게 자신의 창작물을 등록하고 NFT를 활용해서 창작물에 대한 IPR을 부여받을 수 있도록 지원한다. 여기에 그치지 않고 EDEN LOOP 플랫폼에서는 자신이 등록한 창작물에 대한 보호 알고리즘을 통해서 창작물들이 IP를 침해한 상태로 무단 배포, 복제 및 활용되는 것을 1차적으로 방지하게 된다.

## EDEN LOOP Combination

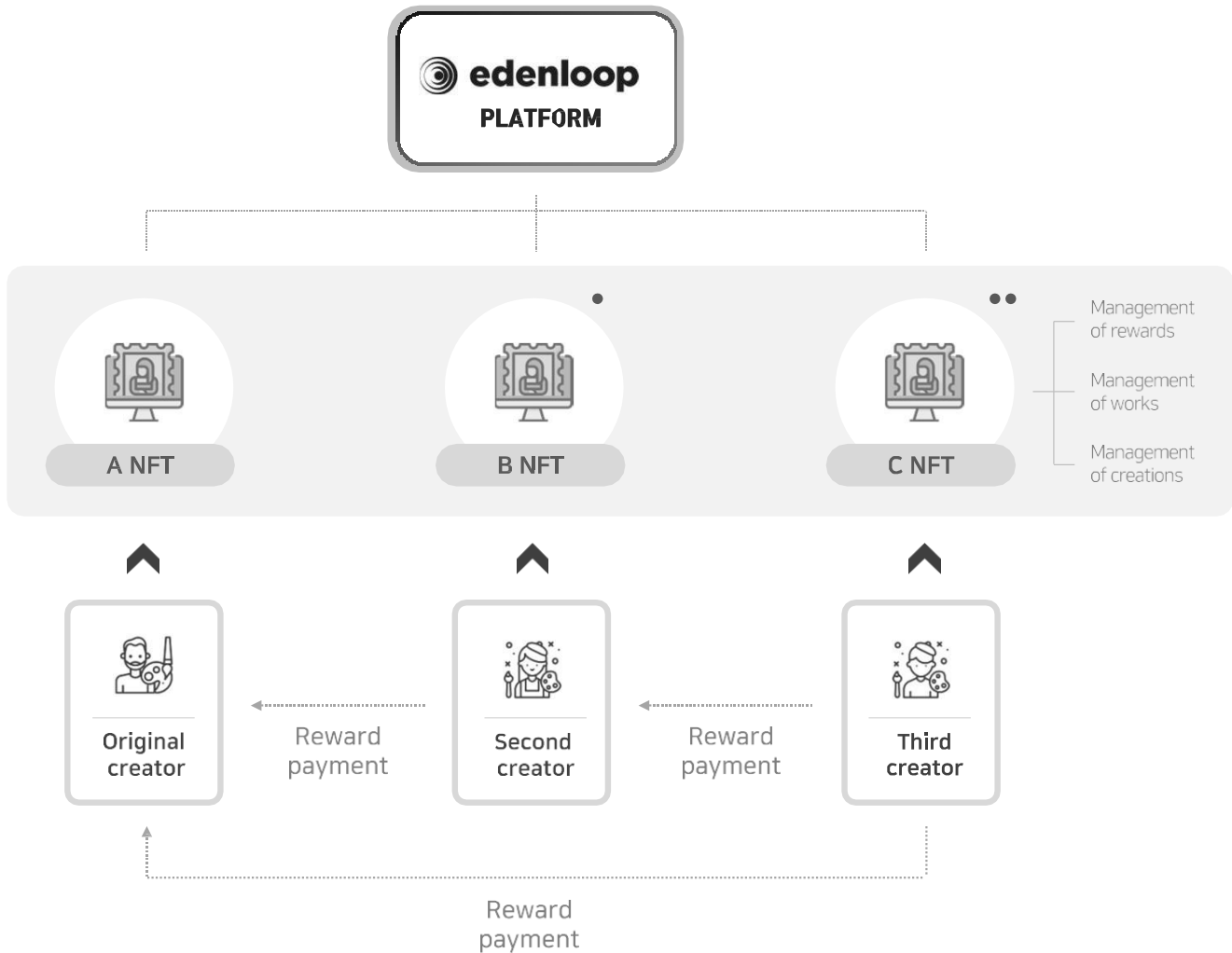


상기의 이미지와 같이 EDEN LOOP 플랫폼은 창작자의 IPR 보호를 위해서 플랫폼 내에서의 알람 기능을 서비스하게 된다.

이는 원저작물은 물론 2차, 3차 이상의 변형파생된 저작물에 대해서도 원저작자의 IPR을 지키게 함으로써 원저작자의 창작물들이 무단 복제 및 변경에 대한 두려움 없이 플랫폼에서 활용될 수 있도록 독려할 수 있다.

저작물에 대한 파생 저작물의 창작을 원하는 창작자 또는 저작물을 활용하고자 하는 사용자는 원저작자에게 일정 수준의 댓가를 플랫폼 내에서 지급하고 원작자의 창작물을 자유롭게 사용할 수 있다. 원작자는 자신의 창작물이 많이 이용되어질 수록 더 많은 리워드를 받을 수 있다.

## EDEN LOOP Combination



상기와 같은 리워드 프로그램은 창작자의 기대를 충족시킴으로써 더 많고 높은 수준의 새로운 창작물들을 지속적으로 등록하는 계기로 작동하게 될 것이다. 이렇게 등록된 1차 IP가 늘어나면 자연스럽게 1차 IP를 응용하여 창작되어진 2차, 3차 이상의 새로운 IP가 등록되어 지게 되며 고품질의 창작물이 많을수록 더 많은 부가 창작물이 만들어지게 된다.

또한, AI시스템을 통해서 창작자의 아이디어를 도출 및 재창작의 영역까지 확대해주는 헬퍼(Helper)역할의 기능까지도 제공하여 새로운 창작물이 효율적으로 만들어지도록 도와줄 수 있게 된다.

EDEN LOOP 플랫폼의 역할은 창작자들에 대한 관여와 제재가 아닌 새로운 창작물의 생성과 그에 따른 리워드에 방점을 두게 될 것이다. EDEN LOOP 플랫폼은 많은 창작자들이 자유롭게 자신의 창작물들을 등록하고 응용할 수 있는 기회를 제공하며 더 나아가 창작자들의 수고에 대한 리워드를 충분히 제공함으로써 1차적인 EDEN LOOP 플랫폼 내의 생태계를 만들 수 있다.



## 03

## EDEN LOOP PLATFORM의 확장성 - Block Loop 시스템 (NFT 검색엔진)

EDEN LOOP 플랫폼은 Blockchain 생태계를 연결하는 중요한 역할을 한다.

EDEN LOOP의 Block Loop 시스템은 구글의 웹 크롤러 기술과 유사하게 Blockchain 생태계에서 작동한다.

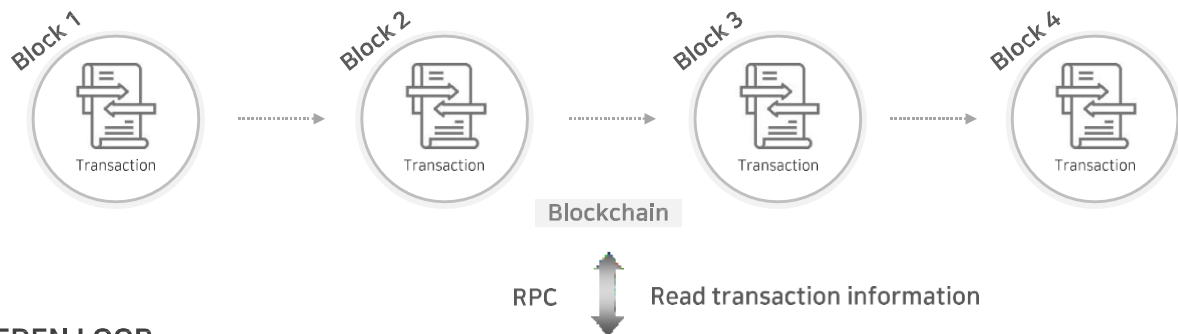
Blockchain 내에 생성된 즉시, NFT와 다양한 알고리즘으로 구분하고 분석하며, 그 관계에 관한 정보를 수집하여 EDEN LOOP 플랫폼과 연동한다. EDEN LOOP 플랫폼의 검색 UI를 통해 전 세계 재단들의 생성된 NFT를 검색하여 볼 수 있으며, 거래 또한 할 수 있다.

이는, 원작자 및 소유자의 권리 또한 보존되며, 기존 NFT Cryptocurrency transaction과 동일하다.

Loop Tag : 무작위로 검색되어진 Marketplace들의 NFT 정보를 Edenloop 플랫폼의 LoopTag 알고리즘을 통해 가공되지 않은 정보를 정제, 중복된 transaction값 분류, 유사분류의 NFT 들을 분류하여 각각의 DB에 저장

Snippet : 정렬된 LoopTag 내에서 검색시 의도에 맞는 정확한 정보를 제공

## Blockchain Network



## EDEN LOOP

## Block Loop System



Blockchain Network의 모든 트랜잭션은 Block 단위로 묶여 Blockchain 에 기록된다.

Block Loop 시스템은 Blockchain Network에 있는 Block 들의 NFT 정보들을 재단만의 알고리즘을 통해 불러들여 EDEN LOOP 플랫폼 내 DB에 저장되어, 사용자가 빠르게 검색할 수 있도록 서비스 한다. 재단의 Block Loop 시스템은 거대한 Marketplace에 집중되는 현 상황을 견제하고 진정한 탈중앙화 된 NFT의 검색엔진을 목표로 개발 되었으며, 이는 재단이 보유한 EDEN LOOP TOKEN이 거래의 중심에서 사용 될 것이다. 또한 EDEN LOOP 플랫폼은 다양한 TOKEN의 유동성을 충족 시켜주는 통로 역할을 할 것이다. NFT는 다양한 Marketplace를 통해 자유롭게 거래할 수 있지만 여러 구조로 분산된 각 NFT는 안정적 가격 형성에 부정적 영향을 미친다.

EDEN LOOP 플랫폼에서 시세에 대한 안정성뿐만 아니라 각 NFT 거래에 필요한 여러 종류의 TOKEN들을 EDEN TOKEN을 통해 거래를 간소화 하여 좀 더 NFT 구매자들에게 편리한 환경과 추가적인 보상을 제공한다.

생태계내에서 이뤄지는 모든 보상은 기본적으로 보상품을 통해 제공되지만 보상 체계는 서비스 운영하는 동안 토큰 홀더들의 동의에 따라 언제든지 합리적으로 변경될 수 있다. 다만 가격 안정 및 EDEN TOKEN의 직접적인 구매로 이뤄지기 위해 EDEN LOOP 플랫폼 내에서 다른 TOKEN과들과 호환이 가능한 DEX(decentralized exchange) 를 구축토록 하고, 가격 안정성적인 측면에서 EDEN TOKEN을 구매해야하는 이용자들의 수요를 늘려 생태계가 안정화되어 돌아 갈 수 있도록 만드는 것을 핵심 지침으로 삼는다.

## 03

## EDEN LOOP PLATFORM 과 메타버스 - Visual Loop 시스템 ( 3D 메타버스 )

EDEN LOOP 플랫폼은 NFT 검색엔진을 통한 생태계가 구축 된 이후 M-COMMERCE로 변화되며, 한 차원 높은 서비스를 제공할 수 있다.

우선 EDEN LOOP 플랫폼은 Marketplace 들과의 연동으로 M-COMMERCE가 완성되며, 메타버스와 연동되는 확장된 플랫폼 서비스를 진행하게 된다. 다양한 메타버스 서비스를 위해 M-COMMERCE 와 재단이 보유한 WebGL 기술과 결합된 'Visual Loop' 시스템을 구축 할 것이다. 일반적인 3D 구동 솔루션과는 다르게 별도의 플러그인 없이 멀티플랫폼을 손쉽게 사용할 수 있게 '웹기반 그래픽 라이브러리 (WebGL)'를 기반으로 제작된다.

재단은 '3D데이터 제공장치', '3D데이터 제공방법 및 기록매체', '3D생성 장치 및 방법', '위치정보 관리 장치 및 위치정보 관리 방법' 3차원 제공방법' 등 총 WebGL 서비스와 직 간접적인 6개의 특허가 등록되어 있다.

WebGL기반의 완벽히 독립된 서비스를 제공하고 있으며, 이를 기반으로 본 서비스 연동만을 통해서 유저들에게 입체적인 창작물, 상품 등을 이미지, 영상, 음성, 3D데이터 등의 기본적인 파일 포맷으로 NFT화 하는 것을 포함할 뿐만 아니라 현재 확대되어져 가고 있는 메타버스내에서도 실시간 적용하도록 지원한다. 'Visual Loop' 시스템은 메타버스내의 조작신호를 송신하고, 서버에서 보내주는 데이터 등의 신호를 받아서 출력하는게 전부이므로, 얼마든지 고사양의 3D를 즐길 수 있는게 특징이다.

이는 메타버스에 접근하는 유저들의 접근성은 낮추고 편의성은 높여주는 역할을 한다. 웹 접속이 가능하면 어디서나 유저들이 접속 할 수 있다는 점은 확실한 강점이며, 설치 과정이 생략되기 때문에 기기의 성능 및 용량 문제도 존재하지 않는다.

'Visual Loop' 시스템은 웹 3D 메타버스 서비스가 가능하도록 개발 되고 있다.



## 03

## EDEN LOOP PLATFORM 과 메타버스 - Visual Loop 시스템 (3D 메타버스)

또한 NFT가 적용된 3D 데이터가 별도의 가공없이 EDEN LOOP 플랫폼의 인터페이스를 통해서 3D 기반의 환경에서 바로 적용되어 표출될 수 있다는 장점을 갖는다. 현재 보는 것에 그친 NFT자산들을 인터랙티브하게 반응하도록 하며 미디어에 적극 활용되어져 자산으로써의 가치 뿐만 아니라 가상세계에서도 적용가능한 디지털 자산으로도 강력하게 증명되어 질 수 있게 된다.

최근 두드러지게 증가하고 있는 메타버스 기반의 플랫폼들에서도 3D에 대한 수요가 폭발적으로 증가하고 있는 추세이다.

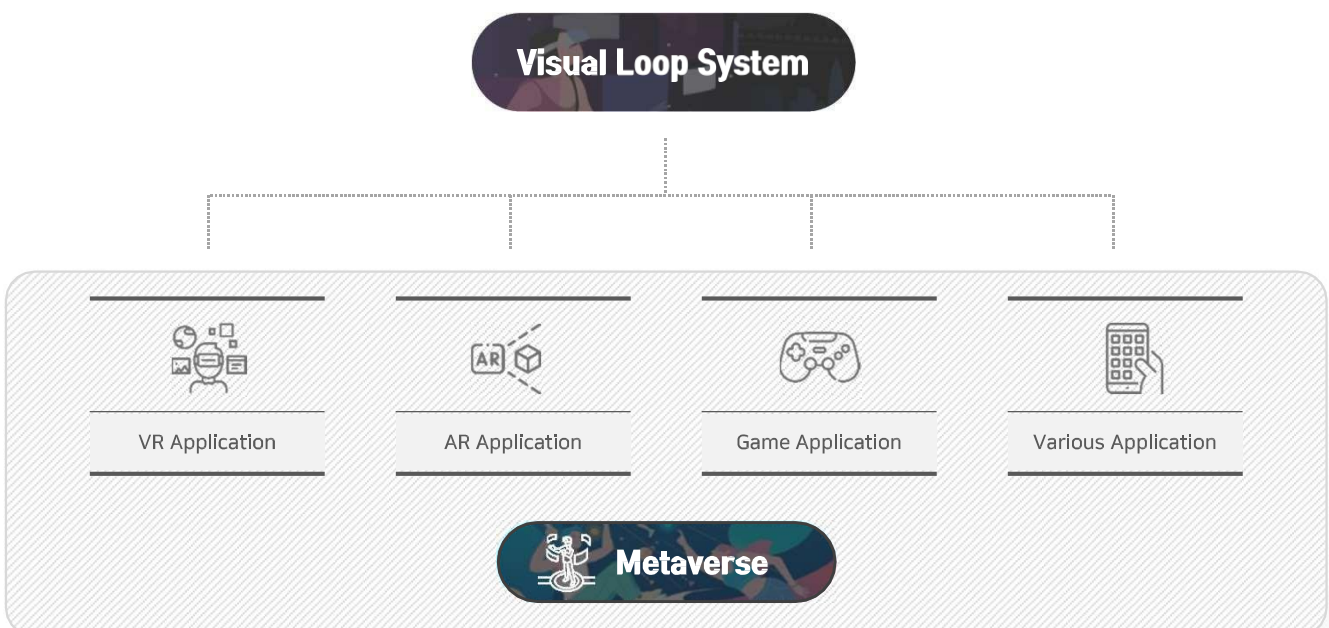
로블록스나 마인크래프트 같은 게임기반 가상현실이나 제페토 같은 SNS적 성격의 가상현실에서도 다양한 사용자 활동이 증가하고 있으며, 전시, 공연, 홍보 마케팅, 학교 입학, 졸업식, 고객 미팅 등 현실세계에서 일상적으로 벌어지는 사회활동들을 손쉽게 펼쳐보일 수 있게 되었다. 이는 일상생활을 그대로 옮겨 놓는 행동의 확장된 개념으로써의 메타버스 활동이 많아지게 되고 실생활과 같은 가상공간의 제작을 더 활발하게 함으로써 현실에 존재하는 사물들을 3D화 해야하는 작업들의 수요를 증가시키고 있다.

본 재단에서 현재 서비스하고있는 4Dview는 'Visual Loop' 시스템의 시작이며, 현실의 제품을 3D화하는 엔진 역할을 수행하고 있다. 향후 이러한 메타버스 시스템에서 해당 3D 아이템들과 그 렌더링 효과까지 실시간으로 적용 가능하도록 기술개발을 진행중에 있다.

이처럼 EDEN LOOP 플랫폼은 다양한 방식으로 여러 메타버스 서비스들과 연동함으로써 사용자들에게는 높은 확장성과 기회를 제공하게 될 것이다. 이는 EDEN LOOP 플랫폼이 NFT를 창작물과 연동함으로써 IPR을 가능하게 하였고 보안 및 수익 창출의 기회를 플랫폼 자체적으로 제공함으로써 사용자 우선적인 서비스를 가능하게 하여 다양성을 제공할 수 있기 때문에 가능한 서비스가 될 것이다.

## EDEN LOOP PLATFORM

## Visual Loop System

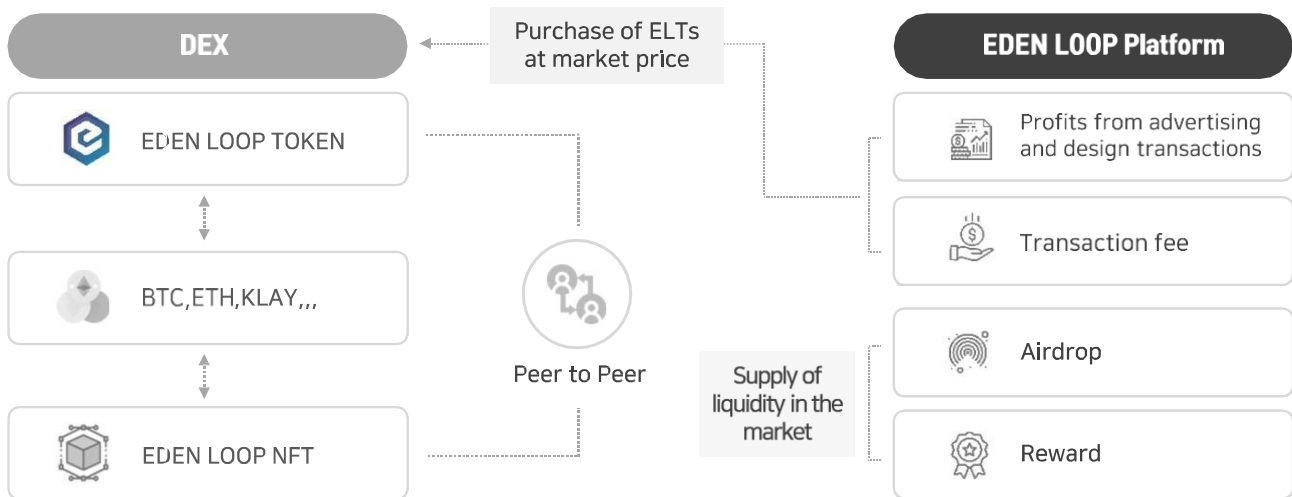


## 04

## EDEN LOOP TOKEN 과 EDEN LOOP NFT 호환가치

EDEN LOOP TOKEN 홀더들은 토큰을 보유함으로써 플랫폼 내에서 다양한 혜택이 에어드랍의 방식으로 주어지게 될 것이다. 발행된 EDEN LOOP TOKEN은 최초 ICO 및 IEO를 제외하고 지속적인 거래를 통해 시장에서의 유동성을 조절하며 그 가치를 높여가게 된다. 기본적인 수수료 및 원저작물에 대한 보상과 NFT의 기업간의 디자인 판매에 대한 거래를 EDEN LOOP TOKEN을 통해 지급 또는 거래하게 함으로써 재단은 토큰의 시장가 구매를 통한 토큰 유동성을 지속적으로 감소 시킬 수 있는 여력을 확보하게 될 것이다. 궁극적으로 유동성의 감소는 가치의 증가로 자연스럽게 이어지므로 EDEN LOOP 플랫폼 내에서 발행되어지는 NFT를 보유한 많은 토큰 홀더들에게 교환에 따른 가치의 상승을 주게 될 것으로 기대된다.

## DEX based on Cryptocurrency



따라서, EDEN LOOP TOKEN은 NFT와 본 재단을 잇는 가교 역할을 하는 매우 중요한 지표 토큰으로써 그 역할을 수행 할 것이다.

EDEN LOOP TOKEN은 EDEN LOOP 플랫폼의 성장을 가능할 수 있는 방향성을 제시한다.

본 백서의 3장에서 설명한 EDEN LOOP 플랫폼은 NFT와 그에 해당하는 창작물이 어떤 방식으로 수익과 연결이 가능하며 또한 창작물의 저작권에 대해서 어떤 방식으로 보호할 수 있는지 보여주고 있다. EDEN LOOP 플랫폼 내에서 상용화 되어지는 블록체인 상의 토큰은 크게 NFT와 EDEN LOOP TOKEN으로 분류된다. EDEN LOOP TOKEN은 플랫폼 내에서 저작권이 적용된 창작물의 NFT를 구매하는데 사용이 가능하다.

EDEN LOOP 플랫폼에서는 ERC-20 기반의 EDEN LOOP TOKEN을 이용하여 해당 NFT를 구매할 수 있으며, 그 외의 암호화폐들은 DEX를 통해 유동적으로 활용된다. 또한 IPR을 가진 창작자는 자신의 창작물에 대한 2차, 3차 저작물에 대해서 판매 또는 임대를 통해 발생하는 수익을 일정부분 얻게 되며 그 해당 수익을 EDEN LOOP TOKEN으로 지급받게 된다.

EDEN LOOP TOKEN의 가치는 EDEN LOOP 플랫폼 내에서 IPR의 보호와 활용성이 올라감에 따라 함께 상승하게 될 것이다.

EDEN LOOP 플랫폼의 성공 가능성은 EDEN LOOP TOKEN 가치에 선반영이 됨으로써 토큰 홀더들에게 지속적이면서 긍정적인 신호를 보낼 것으로 기대되며 플랫폼 내에서 다양한 화폐가 서로 유기적인 관계를 갖고 그 가치를 상승 시키게 된다.

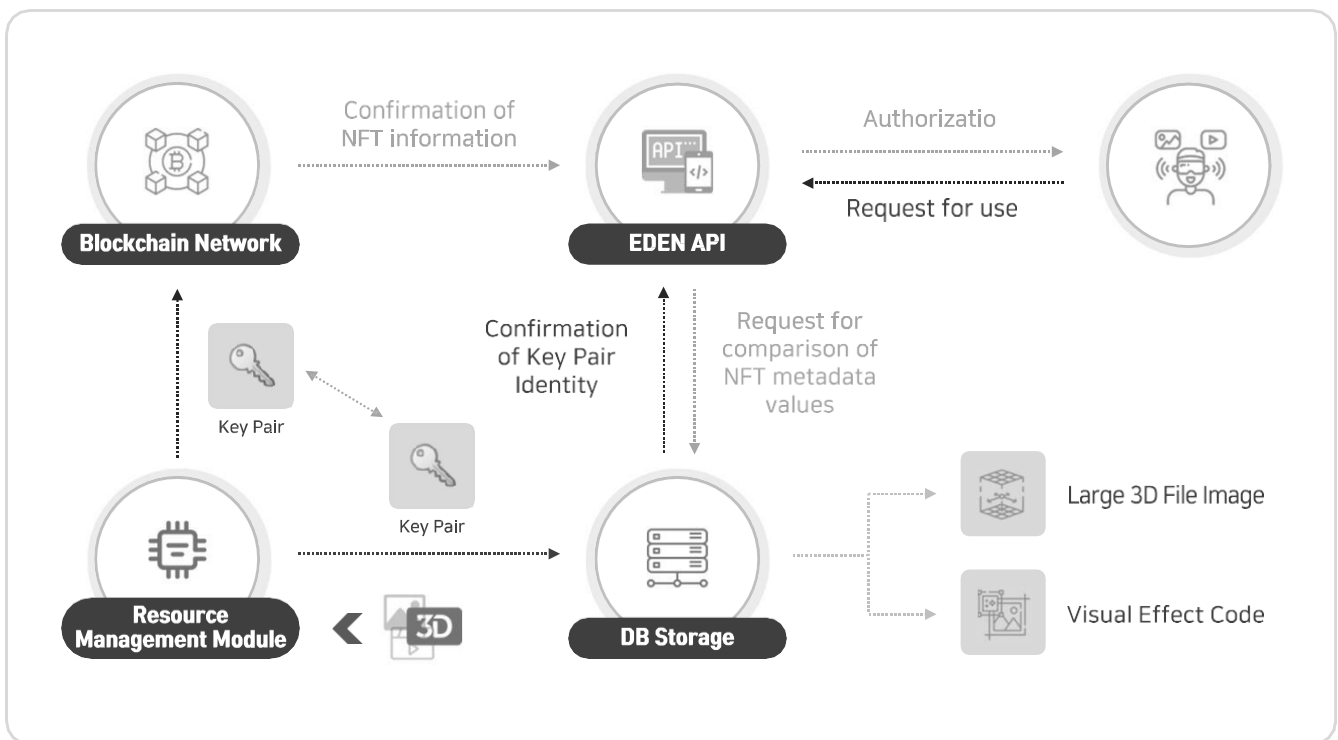


EDEN LOOP 플랫폼 내에서 NFT의 작동 방식은 일반적인 NFT와는 달리 쌍으로 이루어진 인증키를 추가하는 방식이다. 이는 NFT 내에 고유의 키값만을 넣어서 저작권과 연동하는 1차원적인 방식에서 벗어나 해당 저작물이 2차, 3차 저작물로 재탄생하더라도 원작자의 저작권과 연동할 수 있는 기능을 부여한다.

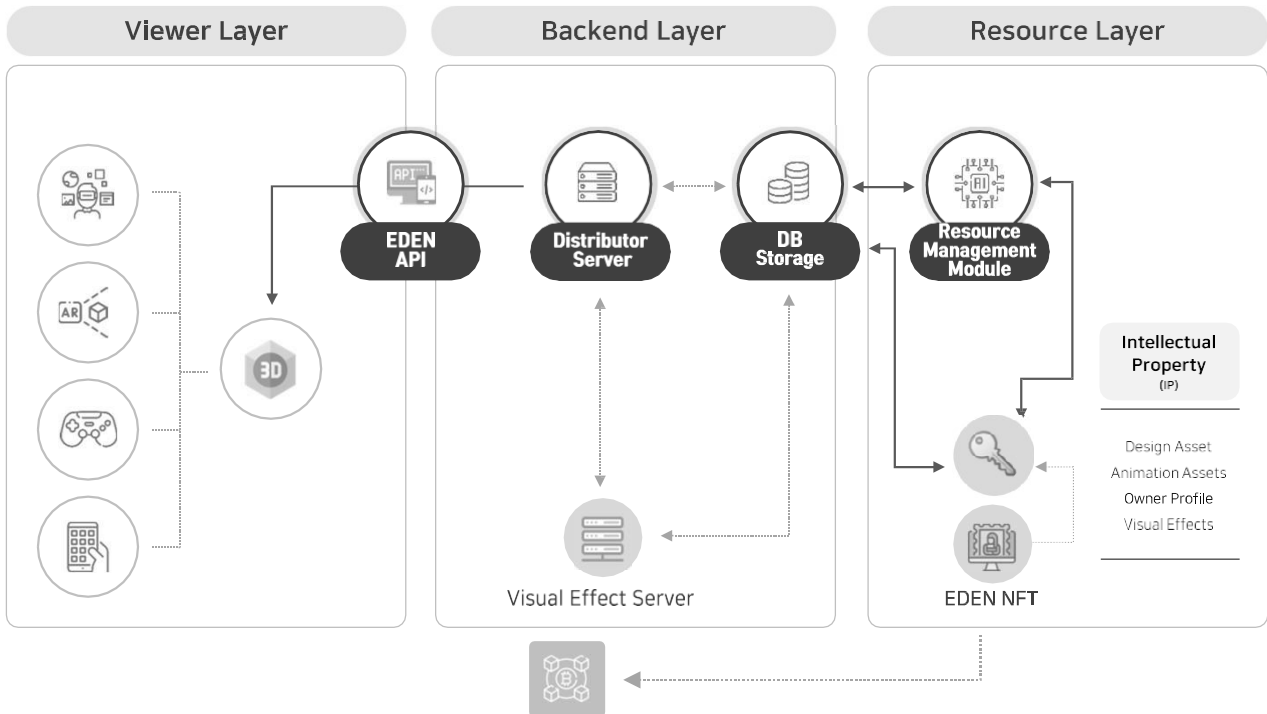
특히 재단에서 서비스를 진행중인 3D 창작물에 대한 메타데이터 키를 NFT에 전송하고 해당 키값과 창작물에 대한 주요 작동 효과등을 EDEN DB Storage에 보관함으로써 저작물에 대한 외부 연동에도 보안을 유지하며 저작권을 부여할 수 있는 길을 열었다. 또한, EDEN LOOP 플랫폼에서 제공하는 EDEN API를 통해 3D 창작물을 서비스할 시스템에 쉽게 인식가능하며 대용량의 3D데이터 뿐만 아니라 Visual Effects를 구현하는 code들까지도 쉽고 빠르게 전송하여 실시간 렌더링이 되도록 제공되어질 것이다.

이러한 시스템 구조는 고객들에게 제공되어질 서비스에서 높은 퀄리티의 데이터 렌더링 시간을 줄여줄 뿐만 아니라 블록체인의 네트워크에서도 NFT화를 위한 빠른 응답성을 제공할 수 있는 효율성을 제공한다.

## Pair System in Platform



## NFT Algorithm in EDEN LOOP Platform

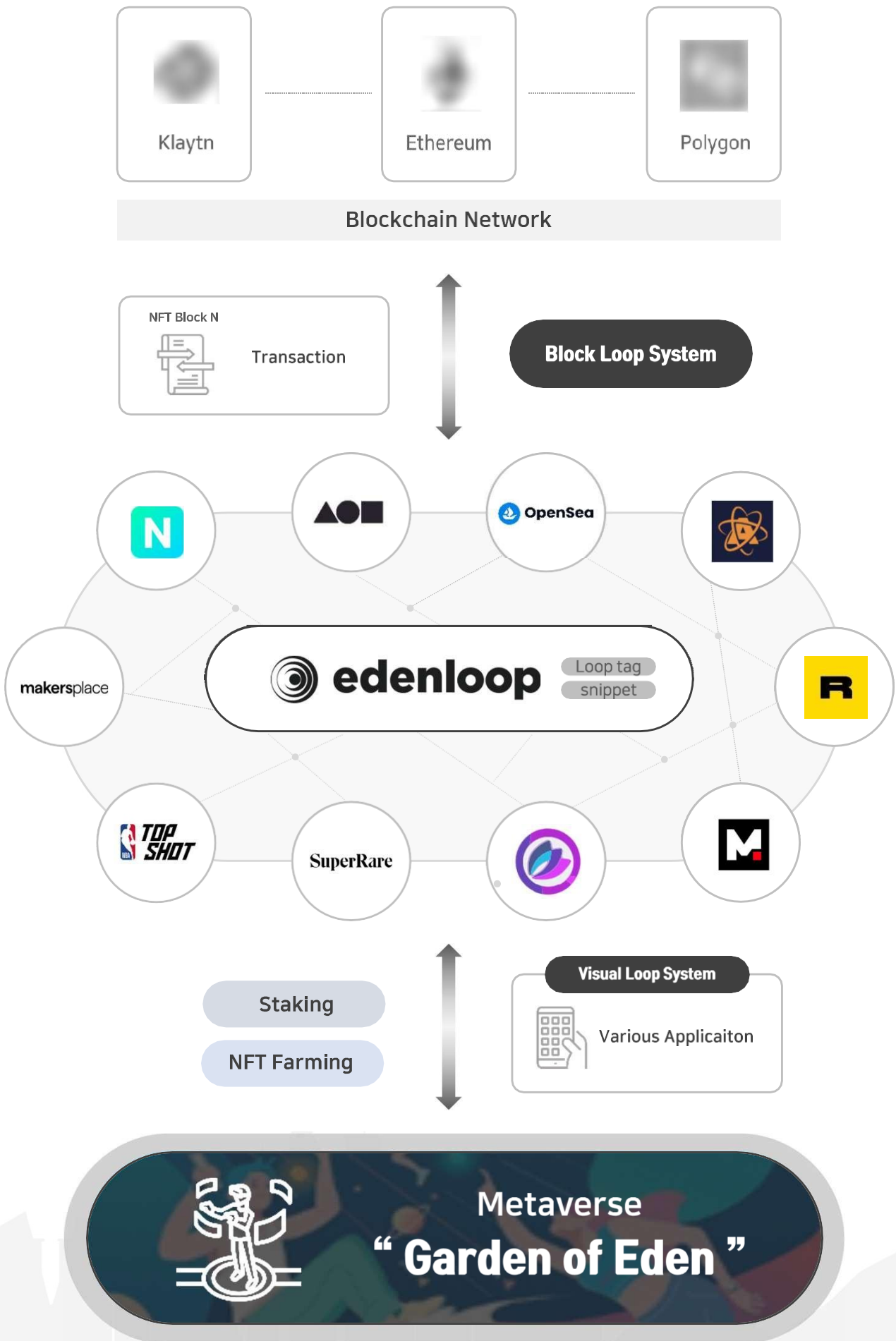


상기의 이미지는 재단의 주요 서비스인 3D 저작물에 대해서 보안 취약성 및 향후 커지게 될 파일의 정보들의 유기적인 관리를 어떤 방식으로 해소하였는지 보여주는 시스템 구성도이다. 메타버스 내에서 보여지는 3D 저작물은 EDEN 플랫폼 내에서 크게 2개의 Key Pair 시스템을 연동하여 외부와 연동되어진다. 이때 EDEN 플랫폼의 모든 저작물들은 백엔드 레이어(Backend Layer)와 리소스 레이어(Resource Layer)의 고정된 Key Pair에 의해서만 외부 연동이 이루어지며 API는 이 두가지 데이터 키를 바탕으로 외부에서의 사용 요청을 승인하게 된다. 또한, 외부에서 필요한 대용량의 3D 데이터와 렌더링 정보 및 비주얼 이펙트 정보들을 EDEN API를 통해 실시간으로 배포하여 적용 시스템에 바로 표출될 수 있도록 작동하게 된다. 그리고 EDEN 플랫폼은 창작물의 데이터가 NFT로 변환되고 창작물의 실제파일과 해당 효과들을 배포해주는 인터페이스의 뷰어 레이어(Viewer Layer)와 해당 저작물들의 실제파일, 작동 효과와 해당 키값을 보관하고 사용자의 요청을 검토하고 승인하는 백엔드 레이어(Backend Layer)로 크게 나눌 수 있다. 외부의 사용 요청에 대한 판단과 승인은 EDEN 플랫폼의 백엔드 레이어에서 이루어진다.

EDEN 플랫폼은 저작물의 등록, NFT 인증 등의 기능을 수행하는 리소스 레이어(Resource Layer)와 저작물에 대한 보호와 외부 사용에 대한 적절성 및 승인을 맡는 백엔드 레이어(Backend Layer)로 시스템적인 분리를 통해서 외부 연동 시 발생할 수 있는 확장성의 한계를 극복할 수 있을 것으로 기대된다.

EDEN LOOP 플랫폼에서의 NFT 토큰 교환은 크게 두가지 방식으로 이루어진다. 하나는 가장 일반적인 방식인 이더리움 기반의 NFT 토큰 교환이다. 가장 대중적이면서도 많은 사람들이 쉽게 접근할 수 있는 방법이지만 이더리움 가치 기반이라는 점에서 변동성이 중요한 문제이기도 하다. 다른 하나는 EDEN LOOP 플랫폼의 기반 토큰인 EDEN LOOP TOKEN을 통한 NFT 교환 방식이다.

EDEN LOOP TOKEN은 플랫폼에서 지원하는 토큰으로 NFT 토큰 구매는 물론 창작자의 리워드와 연동되어지며 부가적으로 플랫폼 내의 다양한 서비스를 이용하거나 또는 에어드랍을 받기 위한 토큰의 역할을 수행한다.



## 01

## EDEN LOOP1.0 Platform ( NFT Marketplace )

우리는 Since 2013 설립되어 WebGL 3D 솔루션을 개발하면서부터 시작되었습니다.  
 3D형태의 데이터를 누구나 쉽게 보며 참여 할 수 있게 진입장벽을 낮추는게 목표였습니다.  
 이러한 정신의 바탕으로 블록체인의 시작은 국내최초 이더리움 기반으로 개발되어 갤러리에 소속된 유명  
 아티스트의 예술 작품을 수집하고 협업하여 NFT Art 기반으로 성장하였습니다.  
 승인을 거친 큐레이터 중심의 Marketplace로써 Paypal, Danal등 Cash 거래를 통해 유저가 쉽게  
 구매 할 수 있게 만들었습니다.  
 NFT의 저작권 및 부정적 사용을 인지하여 그것을 보안하기 위해 Marketplace 내 큐레이터를 거쳐 등록을  
 승인하는 시스템으로 진화하였으며, 오프라인 전시를 통해 유저에게 커뮤니티를 구축하는 초기단계를  
 형성하였습니다.  
 하지만 우리의 기술은 다가올 미래를 위해 설계되었습니다.

## 02

## EDEN LOOP 2.0 Platform ( NFT Cryptocurrency exchange )

Edenloop 1.0에서는 플랫폼에서 직접 창작자의 작품을 선택하여 Cash 거래나 이더리움을 이용한 거래가  
 가능하게 관리 하였으며, NFT를 발행하고 거래 시세까지 설정하였습니다.  
 초기 단계이기에 창작자가 직접 진행하기에는 경험이 부족하고 스스로 자신의 작품을 홍보하고 판매를 맡기에도  
 미흡한 부분이 매우 많았습니다.  
 처음 플랫폼의 런칭부터 몇개월간의 서비스 기간을 통해 기존까지의 시스템 생태계에 대한 단점들이  
 확인되었습니다.  
 우리는 작품과 창작자의 가치판단을 커뮤니티로 이전하는 점진적인 블록체인 정신을 추구하기로 했습니다.  
 세가지 형태의 로고는 점진적인 탈 중앙화의 길에 대한 시작을 알립니다.  
 각 로고의 색상은 NFT D.A.O (NFT, Decentralized Autonomous Organization) 거래를 통해 결정됩니다.  
 이를 통해 독립된 창작자의 예술품을 ETH 기반으로 토큰화 및 판매할 수 있으며, 수집가는 좀 더 직관적으로  
 NFT를 소유하거나 재판매 할 수 있도록 합니다.  
 이러한 모든 환경은 향상된 수준의 블록체인 거래활성화를 용이하게 하도록 설계되었습니다.  
 판매자 혹은 등록자들에 대한 신뢰도 판단을 위하여 창작자, 수집가, 판매자, 커뮤니티내의 활동 등을 수집하여  
 각 세가지 형태의 로고로 표현하여 유저가 직관적으로 참여 할 수 있게 서포트 합니다.  
 우리의 NFT는 메타버스에서 활용되고 확장되는 유의미한 가치로서 시장에 확립되기 위한 비전을 제시합니다.  
 Visual적인 요소를 포함하여 메타버스 및 실물경제에 사용될 수 있는 NFT를 추구하며, 모든 파일 포맷을  
 NFT화 할 수 있는 시스템으로 구축되고 있습니다.  
 이는, 전문가 영역인 3D NFT를 시작으로 현실세계의 모든 것을 디지털화하는 플랫폼이 되는 토대 입니다.



## 03

## EDEN LOOP Web 3.0 Platform

우리가 추구하는 NFT 거래의 완전한 탈중앙화는 BlockLoop System에 의해 구현됩니다.

BlockLoop System은 Block Chain의 NFT 생태계를 연결하는 중요한 역할을 합니다. 각각 형성되어있는 BlockChain Network에서 생성되는 NFT를 연결하는 작업은 Google의 Web Crawler 기술과 유사하게 작동됩니다.

Block Chain내의 수많은 알고리즘에 의해 분류 및 분석되며, 관계에 대한 관련 정보가 수집되어 EdenLoop Platform내에 연결됩니다. 이러한 환경은 Block Chain내에 생성되며, 전 세계 NFT를 검색하고 ETH, ELT, MATIC, KLAY등 다양한 토큰으로써 사용되고 각 토큰들은 덱스를 통해 거래 할 수도 있습니다.

Edenloop는 다양한 메타버스 서비스를 위해 실제 인프라를 가진 다양한 기업들이 참여했으며, 재단이 보유한 3D WebGL 기술과 결합된 'Visual Loop' 시스템은 일반적인 3D구동 솔루션과는 다르게 별도의 플러그인 없이 멀티플랫폼을 손쉽게 사용할 수 있게 웹 기반

그래픽 라이브러리를 기반으로 제작될 예정입니다. 이를 기반으로 본 서비스 연동만을 통해서 유저들에게 입체적인 창작물, 상품 등을 이미지, 영상, 음성 3D 데이터 등의 기본적인 파일포맷으로 NFT화하는 것을 포함할 뿐 아니라 현재 확대되어져 가고 있는 메타버스 내에서도 실시간 적용하도록 지원합니다.

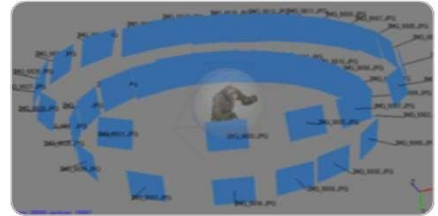
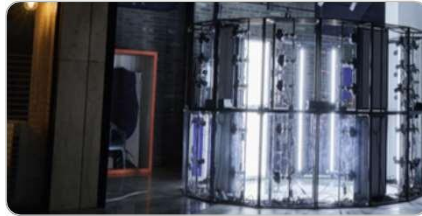
우리의 사명은 "현실세계의 모든 것을 가상에 담는다" 입니다.



우리는 이것을 위해 오랜기간 많은 동료들과 함께 준비해 왔으며, 시작부터 모든 활동은 메타버스를 향해 갑니다.

SINCE  
2013 ~ 2019

with. Samsung , SK.



360' 3D - Virtual Reality 3D DATA

2014 ~ 2020

with. LG , KolmarBNH



WebGL 3D Solution

2016 ~ 2021

with. Hyundai Asan Nanum Foundation



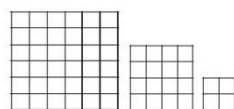
SMART 2D - Auto Image Data

2017 ~ 2021

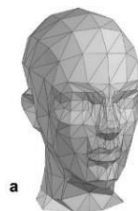
with. TIPS Town, Post TIPS



b  
100 Mbytes 3D



Triangulated Surface  
Mesh Simplification  
AUTO Align & Rendering



a  
5 Mbytes 3D



texture mapping



## Garden of Eden 세계



Garden of Eden은 선택된 사람들이 함께하는 가장 이상적인 세계입니다.

샌드박스형태를 기반으로 영토,환경,경제,문화,교육 등의 다양한 활동을 할 수 있습니다.

Garden of Eden의 생태계는 수호자 에덴 심볼에 의해 질서와 평등을 기반한 신뢰사회가 구축 될 것입니다.

우리세상의 크고 작은 결정은 가문들의 D.A.O를 통해 결정되며, 그에 따른 경제적 활성화와 활동은 보상으로 이루어 집니다.

어떠한 가문에 속하지 않고 자신만의 자유 경제활동을 추구하여도 보상을 받을 수 있습니다.

우리가 추구하는것은 “좀 더 효율적인 커뮤니티 네트워크” 입니다.

현실세계에서의 한정된 시간과 경제활동을 Garden of Eden 세계에서 좀더 효율적으로 극대화시키며,

가상자산과 현실 속 실물자산과의 생태계를 연결하여 보다 나은 경제적 이익을 낼 수 있도록 서포트 합니다.

EDEN Ticket 을 소지한 선택된 사람들은 Visual Loop System을 통해 나와 똑같거나 새로운 모습으로 아바타와 상호작용되어 Garden of Eden 세상에 창조되며, 가상자산과 현실 속 실물자산 또한 E-DATA화 되어 구현됩니다.



Garden of Eden은 두번의 빛과 두번의 어둠이 공존합니다. 현실세계의 하루란 시간이 우리의 세계에선 두배로 증가됩니다.

여러분은 빛과 어둠의 경계에서 다양한 경제활동을 선택하실 수 있습니다.

당신과 당신이 소지한 것들은 Garden of Eden에서 영원히 가치있게 지속됩니다.

보편적인 메타버스의 모습과는 다른 현실을 기반으로 가상 정보를 부가하며, 가상 환경에 현실 정보를 부가하는 Reality network 형태의 세계를 경험하세요. 에덴루프의 생태계의 활동은 Garden of Eden 세계로 갈 수 있는 수단입니다.



### Garden of Eden 시민

- Garden of Eden 세계에 접속하기 위해 특정한 활동을 통해 획득할 수 있는 " EDEN Ticket "을 보유해야만 합니다. 이는 이벤트 혹은 티어 단계에서의 보상으로 받을 수 있습니다. 한정된 첫 번째 시민 그룹은 좀더 많은 보상과 기회가 주어집니다.
- EDEN Ticket을 소지한 후 Visual Loop BOX를 통해 얼굴을 스캔 한 후 Garden of Eden 세계에서 현실과 똑같은 당신의 모습으로 구현됩니다. 물론, 원치 않는다면 커스터마이징이 가능한 아바타 또한 제공되니 걱정하실 필요가 없습니다.



### Garden of Eden 경제

- Garden of Eden 은 현실과 가상의 경계사이에서의 경제적 대체현실 (economical substitutional reality) 을 지향하며, 이는 현실과 가상의 경제활동을 기술적으로 양분하여 구분할 수 없는 형태를 말합니다. 경제적 대체현실 생태계는 "Garden of Eden" 란 세계의 디지털 토대에 양분으로 사용됩니다.
- Garden of Eden 세계에서의 모든 경제활동은 특별한 재화인 EELT로 이루어 집니다.
- NFT Farming 보상으로 획득 할 수 있는 EDEN NFT DATA (E.N.D)를 EELT 재화로 교환 하거나 또는 시민들과 자유거래를 통해 확보하실 수 있습니다.
- EELT는 DEX를 통해 현실세계의 ELT 재화로 교환이 가능합니다.
- 에덴루프에서 거래되는 NFT는 NFT Farming의 새로운 컬렉션 보상의 퍼즐로써도 사용되며, 매 시즌마다 선택된 다수의 NFT는 Garden of Eden 세계의 EELT 재화로 교환 할 수 있게 연동됩니다.

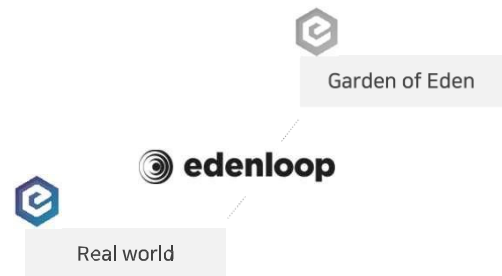


### Garden of Eden 가상화폐

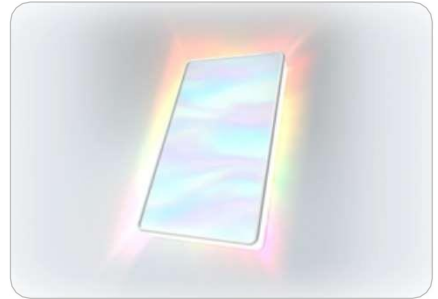
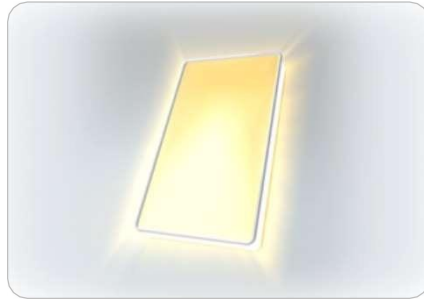
Garden of Eden 가상화폐

 EDEN LOOP GOVERNANCE TOKEN (ELT)

 EDEN LOOP UTILITY TOKEN (EELT)







우리는 에덴루프 생태계의 유저 활동에 대한 수익성을 극대화하여 돌려주기 위한 여러가지 서비스를 제공합니다. Garden of Eden 세계와의 보상에 대한 연동의 시작은 Staking 서비스입니다.

우린 이를, 시작으로 Tier 시스템을 설계하였습니다.

에덴루프의 기축통화인 ELT의 Staking을 통해 NFT거래 수수료 일부를 보상으로 제공하는 것 외에도 "Tier 시스템"의 상위 등급으로 올라가기위한 포인트로 사용됩니다.

### E-Staking과 Tier의 연관성

ETH, KLAY 또는 ELT의 예치한 볼륨에 따라 Tier1에서 Tier10까지 등급별 다양한 보상을 획득할수 있습니다. 또한 Tier등급에 따른 추가보상은 이후 NFT Farming 시스템, Garden of Eden 세계 등과의 밀접한 보상으로 연결되어 있습니다.

이는, 플랫폼에서의 거래량이 증가함에 따라 유저들의 거래 보상도 비례하여 증가한다는 것으로, 유저들로 인하여 활성화 되는 생태계에 대한 수익을 공유하고 건전한 블록체인 생태계 & WEB3.0으로서의 진정한 길을 제시하는 바입니다.

### E-Staking Token Economy

#### ELT : Governance Token

획득방법 -ETH,KLAY의 E-Staking에 예치를 통한 보상으로 지급된다.

#### EELT : Utility Token

획득 방법 - ELT E-Staking에 예치를 통한 보상으로 지급되며, Garden of Eden 에서의 기본재화로 사용된다.

#### Staking 추가보상 PFP NFT

획득방법 - 스테이킹을 통해 포인트가 지급되며, 이는 티어 등급으로 이어진다. 각 티어등급에 따라 추가적인 PFP Project NFT가 보상으로 주어진다. 이는 NFT Farming의 NFT컬렉션 중요한 역할을 한다.



NFT Farming은 에덴루프 생태계에서 거래되는 NFT와 DEX가 결합된 새로운 Yield Farming 입니다. 에덴루프의 NFT Farming 시스템은 에덴루프 생태계에서의 NFT 구매, 수집 등의 활동을 포함한 생태계 보상을 조합하여 다양하게 ELT 리워드를 받을 수 있는 시스템입니다.

NFT를 구매로서 끝나는 것이 아닌 소유한 기간과 컬렉션 완성에 따라 보상을 받을 수 있습니다. 가장 핵심이 되는 "NFT 컬렉션"은 에덴루프 생태계에 구매한 NFT와 Tier 보상 등 다양한 활동으로 획득되는 NFT의 조합에 따라 지속적으로 ELT토큰들을 보상받을 수 있는 신개념 보상체계 입니다.

NFT를 거래한 후 소유하는 것으로 끝나는 것이 아니라 소유만으로 지속적인 보상을 통해 사용자들에게 더 많은 이익을 가져다 줄 것입니다.

자동 컴파인을 통해 NFT 소유 목록을 실시간 추적하여 각 지갑을 통해 일정한 시간에 그에 따른 ELT가 보상으로 드립니다. 이는, 각 유저의 프로필을 통해 APR을 통해 실시간으로 확인 할 수 있습니다.

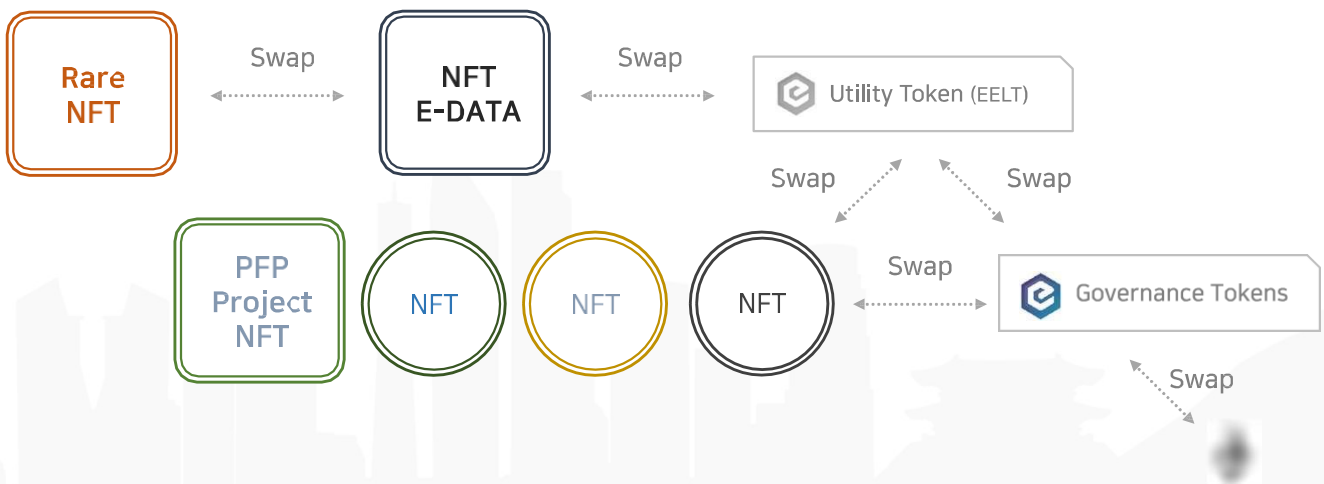
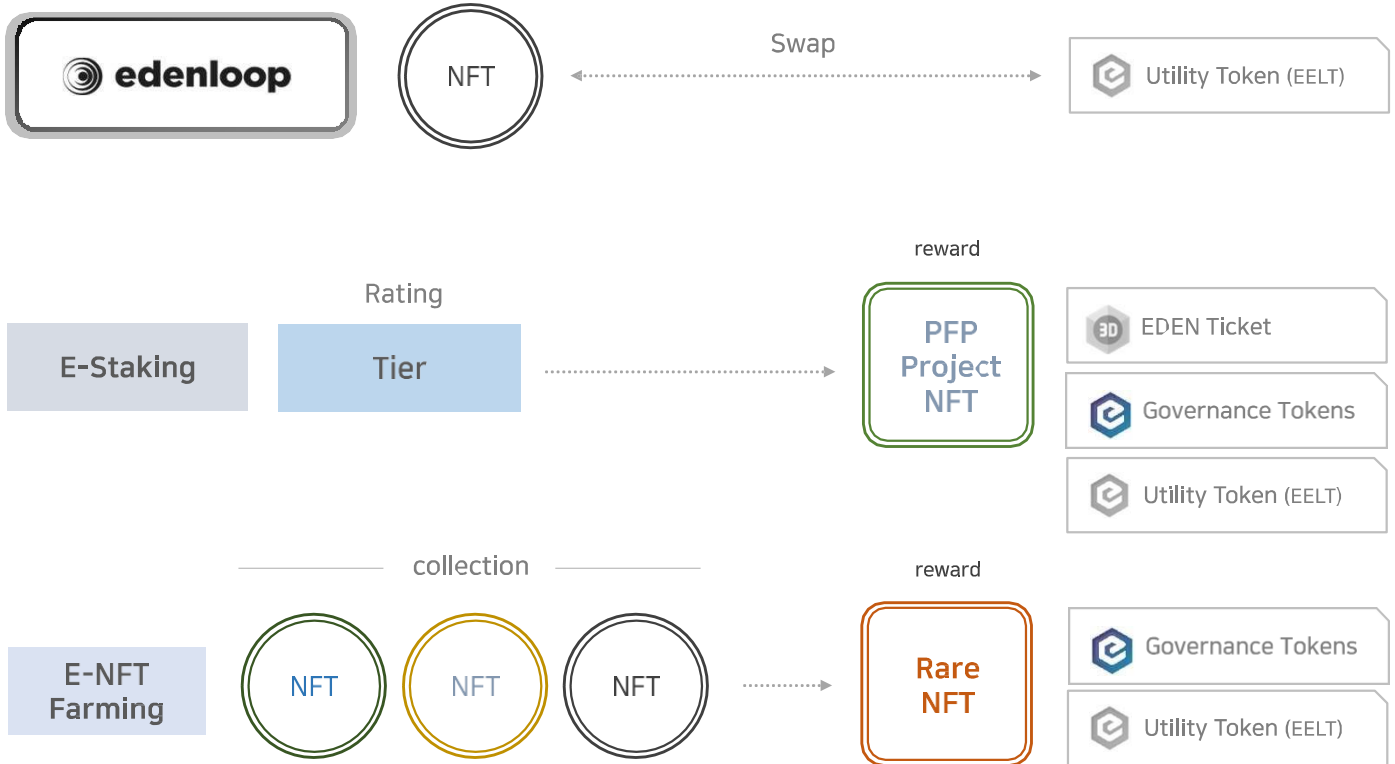
### E-NFT Farming Token Economy

#### ELT : Governance Token

획득방법 -NFT 컬렉션등 통해 소유한 기간과 컬렉션 종류에 따라 결정되며, 각각의 컬렉션 마다 다른 수량의 ELT 가 %로 지속적으로 지급된다.

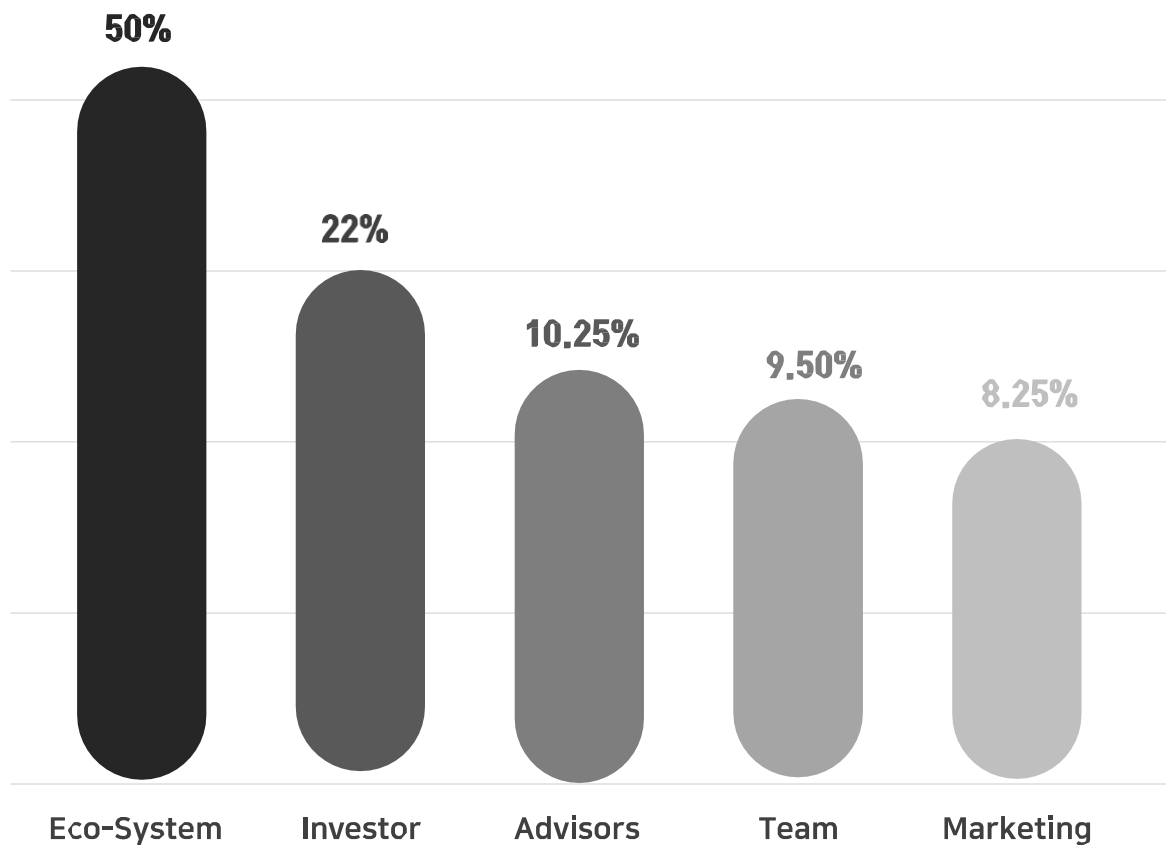
#### EELT : Utility Token

획득 방법 - NFT 컬렉션을 완성하면 추가적인 보상으로 희귀 NFT가 드립니다. 이는 EDEN NFT DATA (E.N.D) 로 변화할 수 있으며, 이는 Garden of Eden 세계에서 물건 또는 EELT 재화로 교환 할 수 있다.



 EDEN LOOP TOKEN

- TOKEN Full Name EDEN LOOP TOKEN
- TOKEN Initial ELT
- Decimal 18
- Total Amount 800,000,000 ELT
- Token Format ERC-20 Standard



Investor	176,000,000 ELT
Eco-Systems	400,000,000 ELT
Team	76,000,000 ELT
Advisors	82,000,000 ELT
Marketing	66,000,000 ELT



## 2022

### Q1- 블록루프 시스템 업데이트

- 3D NFT 암호화폐 거래 (ETH,ELT)

### Q2- B2B API 1차 배포

### Q3- 비주얼루프 시스템 업데이트

- M커머스 구축

### Q4- B2B API 2차 배포



## 2021

### 08- 에덴루프 플랫폼

### 09- NFT 아트 리미티드 갤러리 오픈

### 10- 보상 시스템 업데이트 - M커머스 구축

### 11- NFT 암호화폐 거래 (ETH)

- NFT 옥션 & 파트너쉽 업데이트

### 12- NFT 암호화폐 거래 (ETH) 모바일

- NFT 오프라인 전시 코엑스 공동주관



## 2023

### Q1 Stallion NFT PRE-SALE

#### Teaser Website Open

- 기획 페이지 오픈

#### Community Open

- 가문 커뮤니티 및 프로젝트 채널 개설

#### Private Round

- 파트너쉽
- 1차 프리세일 시작

### Q2 Pre-Horse Racing Game 1.0

#### App 1.0 Game Launch (3D)

- Web 3.0 & Wallet 연동
- 프리~ G1 정식 경주 오픈
- 교배소, 마켓플레이스 오픈



2024

App 2.0 Game Launch (3D) 아시아권 서비스 오픈

Q2 가문리그 (그룹), 슈퍼리그 (무제한) 오픈

Q3- 매니지먼트 시스템

Q4- 가문 업적시스템



2025

일본 서비스 기점으로 극동 아시아 서버 오픈

**First Half**

- 일본 현지 경주마 업데이트

**Second Half**

- 글로벌 통합 경기장 버전 업데이트

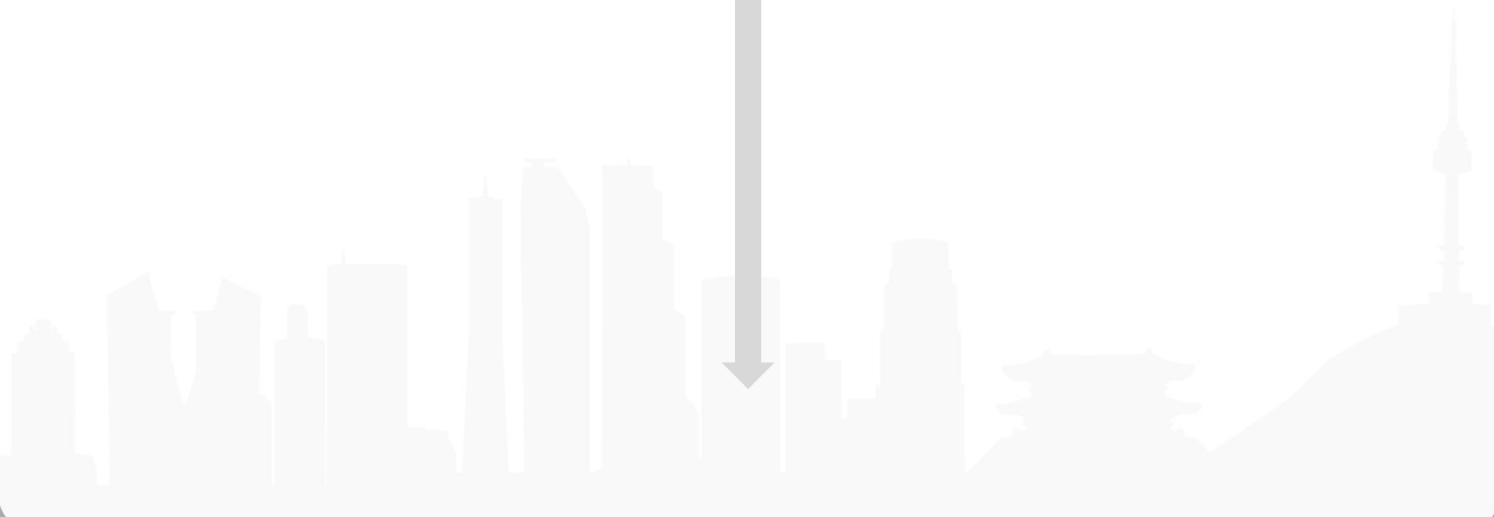


2026

캐나다 서비스 기점으로

북미 서버 오픈 (온타리오주)

- 캐나다 현지 경주마 업데이트





CEO

**Justin Hur**

2019 - 2020 IAS Inc.

- Centennial College,
- Computer System Technology
- IAS Inc., IT Administrator



CEO

**Jinny Kim**

- York University Humanities
- University of Toronto (Master of Social Work)
- 2020.01 ~ Present Private Practice Counselling, Toronto CANADA
- 2017.08~2020.01 East GTA Family Health Team, Toronto CANADA



COO

**John Kim**

- Doosung Tech. CEO/ Vice Chairman
- Samsung. Electronics Vice President
- 30 Years of Experience in wireless division



CTO

**MyoungSoo Kim**

- Samsung. Electronics



CCO

**Donghun Nam**

- iBURSTER Co. , Ltd
- Grip Tok. CEO
- SaintMuse. CEO



CFO

**Hongsae Lee**

- Seoul National University (B.S. and M.S. in Electrical Engineering)
- Seoul National University (MBA)
- Samsung. Electronics DMC Lab
- 10 years of experience in Venture Capital



CMO

**Min Lee**

- Gamemaster CEO, Marketing Agency
- Upbit Former Marketing Agency, Korea's No.1 Crypto Exchange
- TikTok Marketing Agency
- The Sandbox Marketing Agency



ELT는 유가증권이 아니며, 소유권을 나타내지 않습니다. 따라서 이 백서의 내용은 금융 프로모션의 용도로 사용되지 않습니다.

백서에 기술되어 있는 내용을 기반으로 계획에 맞도록 ELT를 운영할 예정입니다.

(객관적이고 합리적인 의사 결정에 따라 개발 변경 사항이 적용될 수 있습니다)

귀하가 EDEN LOOP 사업에 참여하기 위해서 다음과 같은 내용을 정확히 확인, 완벽히 이해하시고 아래의 내용에 대하여 합의하시기 바랍니다.

- 01 ELT는 어떤 관할권에서도 유가증권을 구성하지 않습니다.
- 02 이 백서의 모든 내용은 어떠한 형태로든 투자 활동을 유도하거나 초청의 용도로 사용하지 않습니다.
- 03 본 백서의 내용을 임의적으로 해석하고 이해해서는 안됩니다. (ELT, EDEN LOOP PLATFORM 등)
- 04 본 백서에 포함된 모든 정보와 ELT로부터 현재 또는 미래에 공지되는 내용은 발생 시점에 관계없이 어떠한 형태의 이익 또는 이익의 보장으로 해석되어서는 안됩니다.
- 05 큰 가격 변동성, 암호화폐 시장이 가지는 특유의 위험성 등 암호화폐와 연관된 위험이 있음을 인정하며, 이는 자금적 손실도 포함합니다.
- 06 ELT 사업 운영, 암호화폐 판매 등과 관련하여 위험이 있을 수 있습니다.
- 07 ELT 사업들은 현재 개발 중이며 출시 전후에 변화가 있을 수 있습니다.
- 08 때에 따라 ELT에서 귀하에게 e-mail을 발송할 수 있음을 인정합니다. 그리고 이러한 e-mail 통지는 귀하의 기밀정보를 요구하지 않습니다. 따라서 이와 관련하여 사기, 피싱 시도 및 악의적인 의도의 접근 가능성이 있습니다. 이에 비공식적인 문의에 대해서는 응답하지 마십시오.
- 09 EDEN LOOP에서는 ELT와 관련 사업의 운영기간을 보증하지 않을 수 있습니다. WPC 사업은 대중의 관심 부족 또는 솔루션 개발을 위한 자금 부족과 같은 여러 가지 이유로 중단될 수 있습니다.
- 10 ELT 소지자는 결코 ELT 및 관련 사업에 대한 어떠한 유가증권이나 지분도 소유함을 의미하지 않습니다.

캐나다 법률에 의거하여 캐나다에서 제작되었습니다.

귀하 및 ELT 배포사의 상호 이익과 분쟁을 방지하기 위하여 상기의 법적 면책 조항을 명확하게 이해하시고 이를 합의 인정하시기 바랍니다.

## EdenLoop Community

Official Website: <https://edenloop.net/>

Medium (EN): <https://medium.com/eden-loop>

Medium (KR): <https://medium.com/@edenloopko>

Twitter: [https://twitter.com/eden\\_loop](https://twitter.com/eden_loop)

Reddit: <https://www.reddit.com/r/EdenLoop/>

Telegram (EN): [https://t.me/EdenLoopOfficial\\_Global](https://t.me/EdenLoopOfficial_Global)

Telegram (KR): <https://t.me/EdenLoopOfficial>

Discord: <https://discord.com/invite/kch7PqDTAg>

# THANK YOU